

가족 편지

학생과 가족 여러분께,

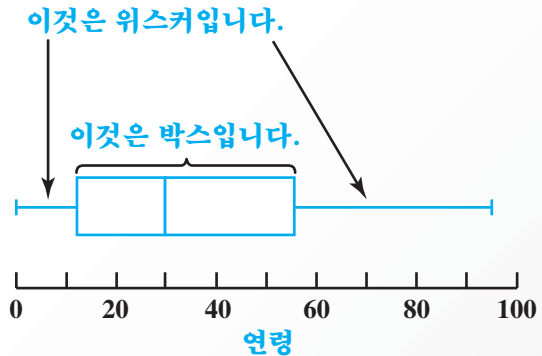
집에서 즐기는 게임에는 우연 또는 확률이 연관되어 있는 게임이 많습니다. 다음 장에서는 확률의 기초에 대해 학습하고자 합니다. 먼저 봉지에서 구슬을 꺼내는 것을 생각해 볼까요? 예를 들어 봉지에 6개의 녹색 구슬과 4개의 노란 구슬이 있는 경우, 다음과 같은 질문에 답변을 할 수 있습니다.

- 임의로 구슬을 꺼낼 경우 어떤 색이 나올 가능성이 가장 큼니까?
- 꺼낸 구슬이 녹색일 가능성은 어떻습니까?
- 노란 구슬을 꺼낸 후 주머니에 넣고 다른 구슬을 꺼냅니다. 이 때 꺼낸 구슬이 녹색일 가능성은 어떻습니까?

확률을 사용하여 우연성이 연관된 게임들이 공평한지 시험해 보겠습니다. 또한 승리 전략을 개발하기 위해 확률을 사용하는 게임을 하겠습니다.

확률의 또다른 일반 용도는 통계적 추출입니다. 통계적 추출은 적은 그룹을 임의로 선택하여 전체 인구에 대한 결론을 내리는데 사용합니다. 혹시 통계적 추출이 사용된 설문이나 통계자료를 보신적이 있습니까? 이런 방법이 큰 인구에 대한 결론을 내릴 수 있는 공정하고 정확한 방법이라고 생각하십니까?

확률을 찾으려면 사용 방법과 상관 없이 먼저 데이터가 필요합니다. 데이터를 표시하는 많은 방법을 검토하고 학습하겠습니다. 예를 들어 박스 앤 위스커 그림 등이 있습니다. 그런 후 이러한 그림들을 가장 알맞게 사용할 수 있는 곳에 대해 검토하겠습니다.



용어 앞으로 다음 새로운 용어들에 대해서도 학습하게 됩니다.

인구 대표 표본 사분위수 표본

집에서 할 수 있는 것이 있을까요?

학생과 같이 여러 가지 우연성이 있는 게임을 하여 확률 학습에 같이 참여할 수 있습니다. 학생은 학교에서 배운 게임을 가르칠 수 있습니다. 다른 게임에는 카드 게임 등이 포함되며 여기서는 다음에 뽑힐 가능성이 제일 높거나 낮은 카드를 아는 데에 도움될 수 있습니다. 비가 올 확률과 같은 일상 생활에 대한 확률에 대해 토론 할 수 있습니다